

# **Функциональные характеристики Приложения «ТВАЙТИ» (MVP)**

## **1. ВВЕДЕНИЕ**

Настоящий документ содержит описание функциональных характеристик и архитектуры программного обеспечения «ТВАЙТИ» (далее – ПО).

Приложение ТВАЙТИ – это цифровой сервис, который помогает пользователю выстроить порядок в личных финансах через персональный маршрут, образовательные программы и практические задания.

Документ фиксирует фактический функционал, доступный в текущей версии ПО (MVP).

## **2. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ ПО**

Приложение ТВАЙТИ представляет собой гибридное веб-приложение, доступное:

1. в браузере;
2. в виде Telegram-приложения;

работающее на едином backend.

ПО совмещает:

- персонализацию через вводный опрос;
- обучающие треки и уроки;
- практические задачи;
- отображение прогресса;
- хранение материалов и файлов;
- механики прохождения образовательного контента.

Пользователь получает не общий курс, а персональный маршрут на основе пройденного опроса на этапе онбординга в приложении.

### **3. ФУНКЦИОНАЛ ПО**

Текущая версия ПО (MVP) включает следующие ключевые возможности.

#### **3.1. Для пользователя**

##### **1. Регистрация**

Пользователь создаёт аккаунт по номеру телефона и задаёт пароль ( $\geq 6$  символов).

##### **2. Авторизация**

Вход по телефону и паролю + подтверждение согласия с политикой конфиденциальности.

##### **3. Восстановление пароля**

Переход по ссылке «Забыли пароль?» и повторение процедуры авторизации.

##### **4. Прохождение вводного опросника**

После первого входа пользователь проходит короткий опрос о своих целях. Результат – персонализированная начальная точка и подбор тем.

##### **5. Главный экран «Разделы»**

Отображает доступные программы (как купленные, так и бесплатные).

Каждая карточка программы содержит:

- прогресс (например, 0/5 уроков),
- название,
- описание,
- переход в программу.

##### **6. Просмотр описания программы**

Экран программы включает:

- обложку;
- полное описание;
- прогресс прохождения;
- список уроков с:
  - названием,
  - длительностью,
  - типом материала (PDF / видео / текст),
  - процентом выполнения.

##### **7. Просмотр уроков**

Экран урока содержит:

- название и продолжительность;
- тип основного материала;
- индикатор прогресса;

- вкладку «Описание»;
- вкладку «Материалы»;
- блок «Упражнения»;
- кнопку запуска основного материала («Смотреть видео» / открытие PDF).

## 8. Просмотр материалов

Внутри урока доступны дополнительные файлы:

- PDF-документы,
- таблицы,
- чек-листы,
- другие вспомогательные материалы.

## 9. Выполнение упражнений

Упражнения представлены в виде чек-боксов.

Отмеченные задания повышают процент выполнения урока.

## 10. Отслеживание прогресса

Пользователь видит:

- статус выполнения уроков,
- процент выполнения,
- количество пройденных шагов,
- общий прогресс по программе.

## 11. Работа в веб-версии и Telegram-версии

Обе версии используют общий backend.

## 3.2. Для администратора (реализовано в MVP)

1. Управление программами и их структурой (уроки).
2. Добавление учебных материалов (PDF, таблицы, текст).
3. Управление доступами пользователей в зависимости от приобретённых лицензий.
4. Настройка содержания уроков и упражнений.
5. Публикация обновлений и поддержка контента.

## **4. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПО**

Пользовательский интерфейс включает следующие реализованные компоненты:

1. Экран авторизации
2. Экран регистрации
3. Экран опросника
4. Главный экран «Разделы»
5. Экран описания программы
6. Экран урока
7. Вкладка «Описание»
8. Вкладка «Материалы»
9. Блок «Упражнения»
10. Экран прогресса внутри программы

## **5. ФУНКЦИИ КОМПОНЕНТОВ ИНТЕРФЕЙСА**

### **1. Авторизация**

Проверка номера телефона и пароля, управление состоянием кнопки «Войти», вывод ошибок.

### **2. Регистрация**

Создание нового аккаунта по номеру телефона и паролю.

### **3. Опросник персонализации**

Позволяет собрать данные о целях и ситуации пользователя.  
Результат используется для персонального маршрута.

### **4. Экран «Разделы»**

Отображает доступные программы, их статус и прогресс.

### **5. Экран программы**

Показывает всё содержимое выбранного обучающего продукта.

### **6. Экран урока**

Содержит учебный материал, упражнения, вкладки и прогресс.

### **7. Материалы**

Просмотр дополнительных файлов.

### **8. Упражнения**

Пользователь может отмечать выполненные пункты.

### **9. Прогресс**

Автоматически обновляется по мере прохождения материалов и выполнения упражнений.

## 6. ТЕХНОЛОГИИ

№	Технология	Назначение
1	Flutter	Фреймворк для кросс-платформенной разработки (web, android, ios)
2	Dart	Язык программирования - используется Flutter и Serverpod
3	GitHub	Хранение и управление кодом
4	Serverpod	Фреймворк backend разработки
5	PostgreSQL	База данных Используется backend-сервисом

## 7. АРХИТЕКТУРА

Фактическая архитектура MVP:

- клиентская часть (Flutter web + Flutter Telegram WebApp);
- backend (Dart, Serverpod);
- единый репозиторий с общими моделями;
- хранение материалов в составе программ;
- API взаимодействия между фронтеном и backend.

## **8. ОГРАНИЧЕНИЯ**

1. Работа доступна только при наличии интернет-соединения.
2. Доступ к программам зависит от приобретенной лицензии пользователя.
3. Оффлайн-режим отсутствует
4. Административный интерфейс скрыт от пользователей.